

Fingerprintleser



Timi2Pro FP



Einlernstation



Achtung:

Der Fingerscansensor darf nicht direkter Lichteinstrahlung ausgesetzt werden, ggf. ist ein zusätzlicher Lichtschutz erforderlich.

Inhalt

Lieferumfang	2
Auslieferungszustand	2
Inbetriebnahme	3
Einrichten der Enrolsoftware	3
Einstellen der Einlernstation	3
Systemparameter einstellen	5
Einrichten der Fingerprintleser	6
Personendaten hinzufügen	7
Einlernen der Finger	8
Bedienung am Timi	9

Lieferumfang

- CD mit Enrolsoftware (Einlernsoftware) und Dokumentation
- Init Karte (Enrolkarte)
- Timi mit Fingerprint

Optional:

- Enrolstation (Einlernstation)
 - Steckernetzteil
 - serielles Verlängerungskabel
 - Schnittstellenwandler "USB to serial Adapter"

Auslieferungszustand

- IP-Adresse des Timi steht auf DHCP, Einstellungen siehe GeräteHandbuch oder "TimiGeraeteHandbuch.PDF" im Verzeichnis "Timi\Doku\" der mitgelieferten CD.

Inbetriebnahme

Verbinden Sie das Timi per Ethernet mit ihrem Firmennetz.

Wenn Sie eine Einlernstation benutzen, schließen Sie diese, wenn möglich, an die Schnittstelle COM1 Ihres PC an.

Sollte sich an Ihrem PC keine serielle Schnittstelle befinden, benutzen Sie bitte den mitgelieferten "USB to serial Adapter".

Einrichten der Einlernsoftware



Folgende Anleitung zur Einrichtung und Einlernen mit der Einlernsoftware ist nur eine Kurzanleitung für die wichtigsten Schritte.

Für weiterführende Informationen lesen Sie bitte das Dokument "PC-Enrolmentsoftware_Dokumentation.pdf" im Verzeichnis "Dokumentation".

Einstellen der Einlernstation

Starten Sie die "Fingerprint.exe" auf der mitgelieferten CD und entpacken Sie die Dateien auf Ihrem PC in ein beliebiges Verzeichnis, z.B.

"c:\Programme\Fingerprint".

Wechseln Sie in das Verzeichnis "\PC-Enrolmentsoftware" und starten Sie die "PHG_ENROL.exe".

Es erscheint ein Dialogfeld zur Anmeldung an der Software.

Anmeldung

Benutzer Admin

Passwort

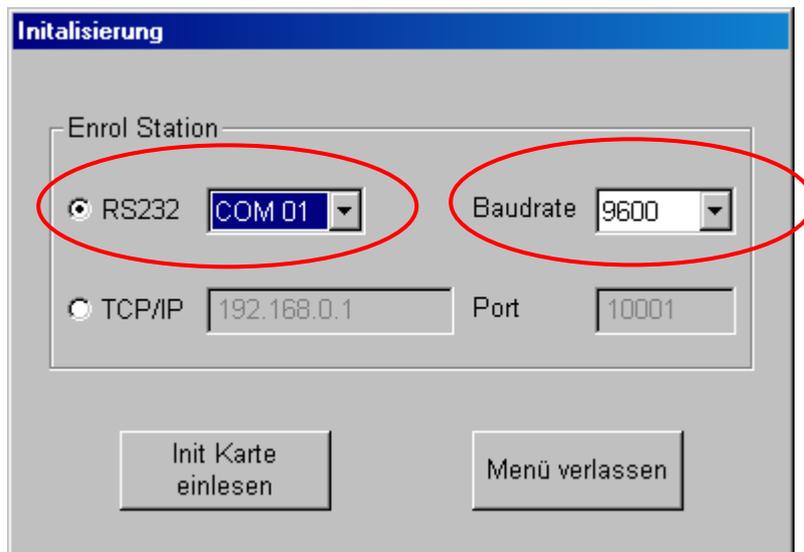
Anmelden Menü verlassen

Geben Sie ein Passwort mit **genau** 16 Stellen ein.



Hinweis: Dieses Passwort benötigen Sie immer, wenn Sie sich an der Software anmelden.

Nun erscheint folgendes Dialogfeld:



Für den Betrieb mit eigenständiger Einlernstation, wählen Sie den Com-Anschluß aus, an dem sich die Einlernstation befindet und stellen Sie die Baudrate auf 9600.

Klicken Sie auf die Schaltfläche "Init Karte einlesen".

Wird der Fingerprintleser am Timi als Einlernstation benutzt, geben Sie die IP-Adresse des Timi und den Port 10001 ein.

Wenn die Einlernstation fehlerhaft angeschlossen ist, erscheint die Meldung:



und danach wieder das Dialogfeld zur Initialisierung.

Prüfen Sie die Verbindung und Klicken Sie erneut auf die Schaltfläche "Init Karte einlesen".

Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.



Hinweis: Die Init Karte ist nur notwendig, wenn Sie eine neue Datenbank erstellen. Damit wird die Einlesestation an die Datenbank gekoppelt.

Der Fingerprintleser am Timi wird nur aktiv, wenn durch den eingebauten Infrarot-Bewegungsmelder eine Bewegung erkannt wird.



Hinweis: Der Fingerscansensor sollte nicht direkter Sonneneinstrahlung oder UV-Licht ausgesetzt werden, da dies die Erkennungsrate negativ beeinflusst.

Systemparameter einstellen

Öffnen sie unter "Admin -> Parameter -> Eingabemaske" folgendes Dialogfenster.

Eingabemasken Parameter	
Name	<input type="text" value="15"/> stellig (nur für PC-DB)
Vorname	<input type="text" value="15"/> stellig (nur für PC-DB)
Personalnummer	<input type="text" value="10"/> stellig
Ausweisnummer	<input type="text" value="10"/> stellig
Firmenkennung	<input type="text" value="000000"/>
User PIN	<input type="text" value="4"/> stellig
Mit Fingerkennung	<input type="text" value="0"/> Wertebereich 0...1, 0 = deaktiviert
Anzahl Finger	<input type="text" value="2"/> Wertebereich 1...10 (pro Kennung)
Min. Q-Wert	<input type="text" value="70"/> Mindest Q-Wert, ab dem das enrolte Template akzeptiert wird
Guter Q-Wert ab	<input type="text" value="99"/>
S-Pin in Klartext	<input type="checkbox"/>
Eingabe S-Pin manuell	<input type="checkbox"/>
Eingabe S-Pin über Lesertastatur	<input type="checkbox"/>
Fingernamen zuordnen	<input checked="" type="checkbox"/>
Q-Wert nach Enrol anzeigen	<input checked="" type="checkbox"/>
Template auf Transponder schreiben	<input type="checkbox"/>
Template zu Lesern verteilen	<input checked="" type="checkbox"/>
Template in Datenbank speichern	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="button" value="Speichern"/> <input type="button" value="Menü verlassen"/>	

- Stellen Sie die Ausweisnummer und Personalnummer auf 10 Stellen. Die Personalnummer dient nur zu organisatorischen Zwecken.
- Die Ausweisnummer ist die Nummer, welche vom Fingerprintleser an das angeschlossene Timi gesendet wird. Diese muss identisch zur Ausweisnummer der Zeitwirtschaft sein.
- Wird am Fingerprintleser mit PIN-Eingabe gearbeitet, so ist hier die Länge der einzugebenden User PIN anzugeben.
- Die Anzahl der Finger ist frei wählbar. Stellen Sie hier ein, wieviele Finger pro Person eingelesen werden sollen.

Einrichten der Fingerprintleser

Wählen Sie im Menü "Datenverwaltung->Leserdaten->neuer Lesersatz". Tragen Sie die IP-Adresse des Timi ein. Bei der Eingabe des Lesernamen empfiehlt es sich den Standort des Timi mit dem Fingerprintleser anzugeben. Dies erleichtert bei einer Fehlersuche das Auffinden eines gestörten Gerätes.

The screenshot shows a configuration window titled "Leser". Under the "Anschluss Daten" section, the "TCP/IP" radio button is selected and circled in red. The IP address field contains "192.168.2.58" and the Port field contains "10001". The "RS232" option is unselected. Below this, the "Lesername" field contains "FP Timi Haupteingang", the "Busadresse" dropdown is set to "01", and the "Aktiv" checkbox is checked. At the bottom, there are two buttons: "neuen Satz anlegen" and "Menü verlassen".

Übernehmen Sie die Einstellung mit Klick auf die Schaltfläche "neuen Satz anlegen".



Hinweis: Wenn der Fingerprintleser des Timi per USB-485-Adapter angeschlossen ist, wählen Sie den entsprechenden RS232 Comport aus.



Hinweis: Wird der Fingerprintleser am Timi auch als Einlernstation benutzt, so sind die Einstellungen identisch.

Personendaten hinzufügen

Öffnen Sie im Menü "Datenverwaltung->Personendaten->neuer Personensatz" die Eingabemaske.

The screenshot shows a software interface titled "Person" with a blue header bar. The form contains the following fields and controls:

- Name:** Two text input fields containing "Max" and "Mustermann".
- Personalnr.:** A text input field containing "0000000001".
- Firmenkenn.:** A text input field containing "0000000000".
- User ID:** A text input field containing "0000000001" and a button labeled "Leser".
- Ausweisnummer:** A text input field containing "0000000001" and a button labeled "Info Zutrittsleser".
- User PIN (4 stellig):** A text input field containing "1234".
- Checkboxes:**
 - Template auf Transponder schreiben
 - Template zu Lesern verteilen
 - Template in Datenbank speichern
 - Transponder erforderlich (für Combined Mode)
 - PIN erforderlich (für Combined Mode)
 - Finger erforderlich (für Combined Mode)
- Buttons:** "neuen Satz anlegen", "zu den Templatedaten", and "Menü verlassen".

Tragen Sie Name, Personalnummer, Ausweisnummer und den PIN für eine Person ein. Klicken Sie auf die Schaltfläche "neuen Satz anlegen" Für weitere Personen wiederholen Sie den Vorgang.

Wollen Sie einen Persondatensatz ändern, wählen Sie im Menü "Datenverwaltung->Personen->Person ändern (F5)". In der erscheinenden Liste können Sie mittels Doppelklick den entsprechenden Eintrag bearbeiten.

Einlernen der Finger

Wählen Sie im Menü "Datenverwaltung->Templatedaten->Templatedaten ändern (F6) " die Eingabemaske zur Auswahl der bereits eingegebenen Personendatensätze.

Mit Doppelklick wählen Sie einen Eintrag aus für den Sie die Finger einlernen wollen.

Unter dem Punkt Fingerkennung/Fingernummer haben Sie die Möglichkeit die Finger einzulesen. Die Anzahl wurde unter dem Punkt [Systemparameter einstellen](#) angegeben.



Hinweis: Jeder Finger muß **genau** 3 mal eingelesen werden.

Wählen Sie eine Fingerkennung/Fingernummer aus und Klicken auf die Schaltfläche "Enrol (Speichern)".

Templates ändern

Name: Demo 4

Personalnr.: 0000000004

Ausweisnr.: 0101000004

Fingerkennung / Fingernummer: 0/1 0/2

aktuell ausgewählt: 0/1
keine Angabe

Temp. Qualität: 0 unbekannt

Template auf Transponder schreiben

Template zu Lesern verteilen

Template in Datenbank speichern

Enrol (Speichern) Menü verlassen

Auswählen, dann Einlernen

An der Einlernstation leuchtet der Fingerscansensor rot und die Statuslampe blinkt rot. Legen Sie einen Finger auf. Sie erhalten einen kurzen Piepton zur Bestätigung, daß der Finger gelesen wurde. Wiederholen Sie den Vorgang noch zweimal für denselben Finger.

Nachdem Sie alle Finger der zu erfassenden Personen eingelesen haben, müssen die Templates an die Lesestation am Zeiterfassungsgerät gesendet werden. Dazu wählen Sie im Menü "Datenverwaltung->Template Download (F10)". Mit der Schaltfläche "Senden" werden die eingelernten Finger an den Leser gesendet. Sollten beim Senden Fehler auftreten, überprüfen Sie die Verbindung zum Timi und wiederholen Sie den Download.

Weitere Informationen zur Einlernsoftware finden Sie im Verzeichnis "Dokumentation".

Bedienung am Timi

Nachdem die Daten aus der Einlernsoftware an die Lesestation am Zeiterfassungsgerät gesendet wurden, können Sie mit den eingelernten Fingern buchen.

Der Fingerscansensor wird durch einen Bewegungssensor, als auch durch Tastendruck am Zeiterfassungsgerät aktiviert. Sobald der Fingerscansensor rot leuchtet können Sie den Finger scannen.

Alternativ können die Buchungen mit 4-stelligen PIN erzeugt werden. Diese müssen mit den PIN der Zeitwirtschaft übereinstimmen.

Das Ergebnis des Lesens wird am Zeiterfassungsgerät signalisiert:

Meldungen:

- bei erfolgreiche Buchungen
 - Kommen gebucht
 - Gehen gebucht
- Finger nicht erkannt (nicht eingetragen oder falsch gelesen)
 - Finger ungültig
- PIN falsch eingegeben
 - PIN ist falsch

- Die Meldung Karte ungültig bedeutet, daß der Finger erkannt wurde, doch die gesendete Ausweisnummer nicht im Timi hinterlegt ist

Eigene Notizen